

PROGRAMME DE FORMATION

Introduction aux méthodes agiles

Objectifs de la formation

- Comprendre la posture et les principes de l'agilité
- Animer une équipe au service d'une ambition
- Piloter la réussite dans tous ses aspects : performances, coûts, budgets, délais, prise de décision...
- Conduire le changement en équipe.

Programme

Module #1 : clients et incertitudes

- rappels sur les attendus et les comportements d'achat des clients,
- différents types d'incertitudes et d'aléas,
- conséquences sur l'activité et l'organisation des acteurs économiques,
- posture et principes de l'agilité

Module #2 : l'agilité sur le terrain

- définir et transmettre un objectif large et partagé,
- développer et employer l'autonomie de l'équipe,
- surmonter les incertitudes,
- principaux outils et méthodes de l'agilité pratique dans un contexte de prestations de services non informatiques,
- comment choisir la méthode la mieux adaptée à son contexte professionnel ?
- comment prendre en compte la contrainte du temps ? le défi de l'information imparfaite ?
- quelques pièges fréquents...

Module #3 : jeu « serious game » de projet agile

Module #4 : préparation de la mise en pratique dans le contexte professionnel des participants

Les participants, répartis en groupes de 2 à 4 personnes :

- choisissent une ou deux problématiques réelles de leur activité professionnelle,
- élaborent le plan d'actions pour y introduire plus d'agilité,
- le présentent aux autres participants qui jouent les « avocats du diable ».

Méthodes et supports

Apport théorique

Echanges

Tests et exercices en groupe

Jeu « serious game »

Support pédagogique

Public

Directeurs, Chef de projet, personne en situation de management d'équipe ou de projet

Prérequis

Pas de pré-requis

Durée

2,00 jour(s)

14:00 heures